

# CE-718 (MCI)

## Contexto e idéias iniciais

PJ

LEG: Laboratório de Estatística e Geoinformação

Out, 2009

- 1 Verossimilhança e inferência
- 2 Soluções numéricas
- 3 Integração numérica
- 4 Integração de Monte Carlo
- 5 Estudos de caso

# Principais usos em estatística

- avaliação de funções de verossimilhança
  - maximização
  - avaliação para obter *posterioris*
  - avaliação em simulações
- cálculo de esperanças
  - estimadores expressos como esperanças
  - predição de efeitos
  - predição (temporal/espacial)
  - predição de efeitos aleatórios
  - imputação
  - ...

# Inferência via verossimilhança

- Soluções analíticas
- Soluções numéricas
  - convencionais / "bem comportadas"
  - "trabalhosas"
  - impossíveis!

# Inferência via verossimilhança

- Soluções analíticas
- Soluções numéricas
  - convencionais / "bem comportadas"
  - "trabalhosas"
  - impossíveis!

# Soluções numéricas

## Tópicos em algoritmos numéricos

- implementações disponíveis
- programação (eficiente) da função objetivo (ex.)
- escolha do algoritmo
- "calibragem" do algoritmo

# Soluções numéricas

## Tópicos em algoritmos numéricos

- implementações disponíveis
- programação (eficiente) da função objetivo (ex.)
- escolha do algoritmo
- "calibragem" do algoritmo

# Soluções numéricas

## Tópicos em algoritmos numéricos

- implementações disponíveis
- programação (eficiente) da função objetivo (ex.)
- escolha do algoritmo
- "calibragem" do algoritmo



# Soluções numéricas

## Tópicos em algoritmos numéricos

- implementações disponíveis
- programação (eficiente) da função objetivo (ex.)
- escolha do algoritmo
- "calibragem" do algoritmo

# Soluções numéricas (cont.)

## Cálculos numéricos e derivadas

- diferenciação
- diferenciação automática
- gradientes
- hessianos

# Soluções numéricas (cont.)

## Cálculos numéricos e derivadas

- diferenciação
- diferenciação automática
- gradientes
- hessianos

# Soluções numéricas (cont.)

## Cálculos numéricos e derivadas

- diferenciação
- diferenciação automática
- gradientes
- hessianos

# Soluções numéricas (cont.)

## Cálculos numéricos e derivadas

- diferenciação
- diferenciação automática
- gradientes
- hessianos

# Abordagens para integração

## Abordagens determinísticas

- Soluções analíticas
- Equações diferenciais

$$y = \int_a^b f(x) dx$$

é solução de:

$$\frac{dy}{dx} = f(x), \quad y(a) = 0$$

- Regras de quadratura

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{b-a}{N} \sum_{i=1}^N f(a + (i-0.5)(b-a)/N)$$

# Abordagens para integração

## Abordagens determinísticas

- Soluções analíticas
- Equações diferenciais

$$y = \int_a^b f(x) dx$$

é solução de:

$$\frac{dy}{dx} = f(x), \quad y(a) = 0$$

- Regras de quadratura

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{b-a}{N} \sum_{i=1}^N f(a + (i-0.5)(b-a)/N)$$

# Abordagens para integração

## Abordagens determinísticas

- Soluções analíticas
- Equações diferenciais

$$y = \int_a^b f(x) dx$$

é solução de:

$$\frac{dy}{dx} = f(x), \quad y(a) = 0$$

- Regras de quadratura

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{b-a}{N} \sum_{i=1}^N f(a + (i-0.5)(b-a)/N)$$



# Aproximação de integrais – quadratura

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{b-a}{N} \sum_{i=1}^N f(a + (i-0.5)(b-a)/N) + O(h^2)$$

- **lei do ponto médio:**

aproximação por *função escada*

- **lei de Simpson:**

aproximação de maior ordem

- **Quadratura Gaussiana:**

acurácia de maior ordem através de escolha criteriosa de pontos onde avaliar a função

$$\int_a^b f(x) dx = \int_a^b g(x)w(x) dx = \sum_{i=1}^n nw_i g(x_i)$$

# Aproximação de integrais – quadratura

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{b-a}{N} \sum_{i=1}^N f(a + (i-0.5)(b-a)/N) + O(h^2)$$

- **lei do ponto médio:**

aproximação por *função escada*

- **lei de Simpson:**

aproximação de maior ordem

- **Quadratura Gaussiana:**

acurácia de maior ordem através de escolha criteriosa de pontos onde avaliar a função

$$\int_a^b f(x) dx = \int_a^b g(x)w(x) dx = \sum_{i=1}^n nw_i g(x_i)$$

# Aproximação de integrais – quadratura

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{b-a}{N} \sum_{i=1}^N f(a + (i-0.5)(b-a)/N) + O(h^2)$$

- **lei do ponto médio:**

aproximação por *função escada*

- **lei de Simpson:**

aproximação de maior ordem

- **Quadratura Gaussiana:**

acurácia de maior ordem através de escolha criteriosa de pontos onde avaliar a função

$$\int_a^b f(x) dx = \int_a^b g(x)w(x) dx = \sum_{i=1}^n nw_i g(x_i)$$

# Comentários

- ganhos expressivos para QG em termos de avaliação de função e acurácia ...
- ...mas especialmente e notadamente em funções suaves!
- viável para 1 ou 2 dimensões (talvez até +/- 4 em problemas "bem comportados")
- para integrais de alta dimensão:
  - número de avaliações da função pode se tornar proibitivo
  - aproximação da função por uma função integrável
  - abordagem estatística  $\rightarrow$  estimador da integral
  
  - viés e dimensão
  - variância
  - viés vs variância (ou ou outro!??)

# Comentários

- ganhos expressivos para QG em termos de avaliação de função e acurácia ...
- ...mas especialmente e notadamente em funções suaves!
- viável para 1 ou 2 dimensões (talvez até +/- 4 em problemas "bem comportados")
- para integrais de alta dimensão:
  - número de avaliações da função pode se tornar proibitivo
  - aproximação da função por uma função integrável
  - abordagem estatística  $\rightarrow$  estimador da integral
  
  - viés e dimensão
  - variância
  - viés vs variância (ou ou outro!??)

# Comentários

- ganhos expressivos para QG em termos de avaliação de função e acurácia ...
- ... mas especialmente e notadamente em funções suaves!
- viável para 1 ou 2 dimensões (talvez até +/- 4 em problemas "bem comportados")
- para integrais de alta dimensão:
  - número de avaliações da função pode se tornar proibitivo
  - aproximação da função por uma função integrável
  - abordagem estatística  $\rightarrow$  estimador da integral
  
  - viés e dimensão
  - variância
  - viés vs variância (ou ou outro!??)

# Comentários

- ganhos expressivos para QG em termos de avaliação de função e acurácia ...
- ... mas especialmente e notadamente em funções suaves!
- viável para 1 ou 2 dimensões (talvez até +/- 4 em problemas "bem comportados")
- para integrais de alta dimensão:
  - número de avaliações da função pode se tornar proibitivo
  - aproximação da função por uma função integrável
  - abordagem estatística → estimador da integral
  
  - viés e dimensão
  - variância
  - viés vs variância (ou ou outro!??)

# Quadratura Gaussiana

- Pesos e pontos : diferentes critérios, tabelas e algoritmos para atribuição
  - quadraturas definidas no intervalo  $(-1, 1)$

$$\int_a^b g(t)dt = \frac{b-a}{2} \int_{-1}^1 g\left(\frac{a+b+(b-a)x}{2}\right)dx = \int_{-1}^1 f(x)dx$$

$$t = a + (b-a)(x+1)/2$$

$$x = -1 + 2(t-a)/(b-a)$$

$$dt = (b-a)/2dx$$

- implementação em `statmod:gauss.quad`
- quadratura com pontos baseados em uma dist. normal:

$$\int f(x)\phi(x)dx \approx \sum_{i=1}^N w_i f(x_i)$$

- $\phi(x)$  é a densidade de uma normal (multivariada) padronizada
- implementação em `statmod:gauss.quad.prob`



# Quadratura Gaussiana

- Pesos e pontos : diferentes critérios, tabelas e algoritmos para atribuição
  - quadraturas definidas no intervalo  $(-1, 1)$

$$\int_a^b g(t)dt = \frac{b-a}{2} \int_{-1}^1 g\left(\frac{a+b+(b-a)x}{2}\right)dx = \int_{-1}^1 f(x)dx$$

$$t = a + (b-a)(x+1)/2$$

$$x = -1 + 2(t-a)/(b-a)$$

$$dt = (b-a)/2dx$$

- implementação em statmod: `gauss.quad`
- quadratura com pontos baseados em uma dist. normal:

$$\int f(x)\phi(x)dx \approx \sum_{i=1}^N w_i f(x_i)$$

- $\phi(x)$  é a densidade de uma normal (multivariada) padronizada
- implementação em statmod: `gauss.quad.prob`

# Quadratura Gaussiana

- Pesos e pontos : diferentes critérios, tabelas e algoritmos para atribuição
  - quadraturas definidas no intervalo  $(-1, 1)$

$$\int_a^b g(t)dt = \frac{b-a}{2} \int_{-1}^1 g\left(\frac{a+b+(b-a)x}{2}\right)dx = \int_{-1}^1 f(x)dx$$

$$t = a + (b-a)(x+1)/2$$

$$x = -1 + 2(t-a)/(b-a)$$

$$dt = (b-a)/2dx$$

- implementação em `statmod:gauss.quad`
- quadratura com pontos baseados em uma dist. normal:

$$\int f(x)\phi(x)dx \approx \sum_{i=1}^N w_i f(x_i)$$

- $\phi(x)$  é a densidade de uma normal (multivariada) padronizada
- implementação em `statmod:gauss.quad.prob`

# Quadratura Gaussiana

- Pesos e pontos : diferentes critérios, tabelas e algoritmos para atribuição
  - quadraturas definidas no intervalo  $(-1, 1)$

$$\int_a^b g(t)dt = \frac{b-a}{2} \int_{-1}^1 g\left(\frac{a+b+(b-a)x}{2}\right)dx = \int_{-1}^1 f(x)dx$$

$$t = a + (b-a)(x+1)/2$$

$$x = -1 + 2(t-a)/(b-a)$$

$$dt = (b-a)/2dx$$

- implementação em `statmod:gauss.quad`
- quadratura com pontos baseados em uma dist. normal:

$$\int f(x)\phi(x)dx \approx \sum_{i=1}^N w_i f(x_i)$$

- $\phi(x)$  é a densidade de uma normal (multivariada) padronizada
- implementação em `statmod:gauss.quad.prob`

# Integrais multidimensionais

Integrando  $f(x, z)$  em uma região quadrada

- Uso recursivo de quadratura:  
considere mesmos nós e pesos nas duas dimensões:

$$\int f(x_j, z) dz \approx \sum_i w_i f(x_j, z_i)$$

e desta forma:

$$\int \int f(x, z) dz dx \approx \sum_j w_j \sum_i w_i f(x_j, z_i) = \sum_j \sum_i f(x_j, z_i)$$

- e pode-se considerar o argumento recursivamente para mais dimensões.
- Para manter acurácia:  $N^d$  avaliações de função.  
Exs: faça algumas contas!!

# Integrais multidimensionais

Integrando  $f(x, z)$  em uma região quadrada

- Uso recursivo de quadratura:  
considere mesmos nós e pesos nas duas dimensões:

$$\int f(x_j, z) dz \approx \sum_i w_i f(x_j, z_i)$$

e desta forma:

$$\int \int f(x, z) dz dx \approx \sum_j w_j \sum_i w_i f(x_j, z_i) = \sum_j \sum_i f(x_j, z_i)$$

- e pode-se considerar o argumento recursivamente para mais dimensões.
- Para manter acurácia:  $N^d$  avaliações de função.  
Exs: faça algumas contas!!

# Integrais multidimensionais

Integrando  $f(x, z)$  em uma região quadrada

- Uso recursivo de quadratura:  
considere mesmos nós e pesos nas duas dimensões:

$$\int f(x_j, z) dz \approx \sum_i w_i f(x_j, z_i)$$

e desta forma:

$$\int \int f(x, z) dz dx \approx \sum_j w_j \sum_i w_i f(x_j, z_i) = \sum_j \sum_i f(x_j, z_i)$$

- e pode-se considerar o argumento recursivamente para mais dimensões.
- Para manter acurácia:  $N^d$  avaliações de função.  
Exs: faça algumas contas!!

## Outra abordagem: Aproximando o integrando

**Princípio:** Aproximar  $f(x)$  por uma função tratável (“facilmente”integrável).

- Diversas abordagens possíveis
- Destaca-se a *Aproximação de Laplace*

Aplicação típica:

- considere  $f_y(y) = \int f(y, b) d(b)$
- argumento baseado em Taylor
- $f_y(y) \approx f(y, \hat{b}_y) \frac{(2\pi)^{d/2}}{|H|^{1/2}}$

Elementos requeridos:

$H$  (hessiano de  $-\log(f)$  em relação a  $b$  avaliado em  $y, \hat{b}_y$ ) e  $\hat{b}_y$  (método de Newton)

## Outra abordagem: Aproximando o integrando

**Princípio:** Aproximar  $f(x)$  por uma função tratável (“facilmente”integrável).

- Diversas abordagens possíveis
- Destaca-se a *Aproximação de Laplace*

Aplicação típica:

- considere  $f_y(y) = \int f(y, b) d(b)$
- argumento baseado em Taylor
- $f_y(y) \approx f(y, \hat{b}_y) \frac{(2\pi)^{d/2}}{|H|^{1/2}}$

Elementos requeridos:

$H$  (hessiano de  $-\log(f)$  em relação a  $b$  avaliado em  $y, \hat{b}_y$ ) e  $\hat{b}_y$  (método de Newton)



# Integração de Monte Carlo

- Considere integrar  $f(x)$  em uma região  $R$  de volume  $V(R)$ .
- A integral pode ser escrita como uma esperança:

$$I_R = \int_R f(x) dx = \mathbf{E}\{f(X)\}V(R)$$

- $X \sim U(R)$ .
- Estimador: gerando-se  $N$  vetores aleatórios uniformes  $x_i$ :

$$\hat{I}_R = \frac{V(R)}{N} \sum_{i=1}^N f(x_i)$$

- $\hat{I}_R$  é não viciado com

$$\text{Var}(\hat{I}_R) = \frac{V^2(R)}{N^2} N \text{Var}\{f(x)\}$$

# Integração de Monte Carlo

- Considere integrar  $f(x)$  em uma região  $R$  de volume  $V(R)$ .
- A integral pode ser escrita como uma esperança:

$$I_R = \int_R f(x) dx = \mathbf{E}\{f(X)\}V(R)$$

- $X \sim U(R)$ .
- Estimador: gerando-se  $N$  vetores aleatórios uniformes  $x_i$ :

$$\hat{I}_R = \frac{V(R)}{N} \sum_{i=1}^N f(x_i)$$

- $\hat{I}_R$  é não viciado com

$$\text{Var}(\hat{I}_R) = \frac{V^2(R)}{N^2} N \text{Var}\{f(x)\}$$

# Integração de Monte Carlo

- Considere integrar  $f(x)$  em uma região  $R$  de volume  $V(R)$ .
- A integral pode ser escrita como uma esperança:

$$I_R = \int_R f(x) dx = \mathbf{E}\{f(X)\}V(R)$$

- $X \sim U(R)$ .
- Estimador: gerando-se  $N$  vetores aleatórios uniformes  $x_i$ :

$$\hat{I}_R = \frac{V(R)}{N} \sum_{i=1}^N f(x_i)$$

- $\hat{I}_R$  é não viciado com

$$\text{Var}(\hat{I}_R) = \frac{V^2(R)}{N^2} N \text{Var}\{f(x)\}$$

# Comentários

- para  $d = 4$  convergência estocástica supera a determinística de aproximação de ponto médio;
- para funções suaves QG permanece superior mesmo para dimensões maiores;
- porém em QG viés depende de  $d$  enquanto que em IMC é independente de dimensão.

# Comentários

- para  $d = 4$  convergência estocástica supera a determinística de aproximação de ponto médio;
- para funções suaves QG permanece superior mesmo para dimensões maiores;
- porém em QG viés depende de  $d$  enquanto que em IMC é independente de dimensão.

# Comentários

- para  $d = 4$  convergência estocástica supera a determinística de aproximação de ponto médio;
- para funções suaves QG permanece superior mesmo para dimensões maiores;
- porém em QG viés depende de  $d$  enquanto que em IMC é independente de dimensão.

# Variações

## Aprimoramentos (variância, etc)

- Integração de Monte Carlo Estratificada, Quasi-Monte Carlo, ...
- Variante: integrando fatora-se num produto de um termo  $\phi(x)$  e uma f.d.p.  $g(x)$

$$\int \phi(x)g(x) dx = \mathbf{E}_f\{\phi(x)\} \approx \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \phi(x_i)$$

- Problemas com a proporção de valores de  $\phi(x)$  com nenhuma ou pouca contribuição para integral
- Uma alternativa: amostragem por importância (*importance sampling*)

$$\int \phi(x)g(x) dx \approx \hat{I} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \phi(x_i) \frac{g(x_i)}{h(x_i)}$$

$h(x)$  tem mesmo suporte que  $g(x)$  mas que concentra pontos em regiões relevantes.

# Variações

Aprimoramentos (variância, etc)

- Integração de Monte Carlo Estratificada, Quasi-Monte Carlo, ...
- Variante: integrando fatora-se num produto de um termo  $\phi(x)$  e uma f.d.p.  $g(x)$

$$\int \phi(x)g(x) dx = \mathbf{E}_f\{\phi(x)\} \approx \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \phi(x_i)$$

- Problemas com a proporção de valores de  $\phi(x)$  com nenhuma ou pouca contribuição para integral
- Uma alternativa: amostragem por importância (*importance sampling*)

$$\int \phi(x)g(x) dx \approx \hat{I} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \phi(x_i) \frac{g(x_i)}{h(x_i)}$$

$h(x)$  tem mesmo suporte que  $g(x)$  mas que concentra pontos em regiões relevantes.



# Variações

Aprimoramentos (variância, etc)

- Integração de Monte Carlo Estratificada, Quasi-Monte Carlo, ...
- Variante: integrando fatora-se num produto de um termo  $\phi(x)$  e uma f.d.p.  $g(x)$

$$\int \phi(x)g(x) dx = \mathbf{E}_f\{\phi(x)\} \approx \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \phi(x_i)$$

- Problemas com a proporção de valores de  $\phi(x)$  com nenhuma ou pouca contribuição para integral
- Uma alternativa: amostragem por importância (*importance sampling*)

$$\int \phi(x)g(x) dx \approx \hat{I} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \phi(x_i) \frac{g(x_i)}{h(x_i)}$$

$h(x)$  tem mesmo suporte que  $g(x)$  mas que concentra pontos em regiões relevantes.

# Variações

Aprimoramentos (variância, etc)

- Integração de Monte Carlo Estratificada, Quasi-Monte Carlo, ...
- Variante: integrando fatora-se num produto de um termo  $\phi(x)$  e uma f.d.p.  $g(x)$

$$\int \phi(x)g(x) dx = \mathbf{E}_f\{\phi(x)\} \approx \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \phi(x_i)$$

- Problemas com a proporção de valores de  $\phi(x)$  com nenhuma ou pouca contribuição para integral
- Uma alternativa: amostragem por importância (*importance sampling*)

$$\int \phi(x)g(x) dx \approx \hat{I} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \phi(x_i) \frac{g(x_i)}{h(x_i)}$$

$h(x)$  tem mesmo suporte que  $g(x)$  mas que concentra pontos em regiões relevantes.

# Laplace e Amostragem por importância

- Como escolher  $h(\cdot)$  ?
- seguindo Laplace, aproximar por uma NMV
- aproximação por NMV com facilidade para simular

$$x = \hat{x} + R^{-1}z \quad R'R = H$$

- re-expressando em função de  $z$

$$\int \phi(x)g(x) dx \approx \frac{(2\pi)^{d/2}}{n|R|} \sum_{i=1}^n \phi(\hat{x} + R^{-1}z_i) f(\hat{x} + R^{-1}z_i) \exp\{z_i'z_i/2\}$$

Detalhes adicionais relevantes na aplicação

# Laplace e Amostragem por importância

- Como escolher  $h(\cdot)$  ?
- seguindo Laplace, aproximar por uma NMV
- aproximação por NMV com facilidades para simular

$$x = \hat{x} + R^{-1}z \quad R'R = H$$

- re-expressando em função de  $z$

$$\int \phi(x)g(x) dx \approx \frac{(2\pi)^{d/2}}{n|R|} \sum_{i=1}^n \phi(\hat{x}+R^{-1}z_i)f(\hat{x}+R^{-1}z_i) \exp\{z_i'z_i/2\}$$

Detalhes adicionais relevantes na aplicação

# Laplace e Amostragem por importância

- Como escolher  $h(\cdot)$  ?
- seguindo Laplace, aproximar por uma NMV
- aproximação por NMV com facilidades para simular

$$x = \hat{x} + R^{-1}z \quad R'R = H$$

- re-expressando em função de  $z$

$$\int \phi(x)g(x) dx \approx \frac{(2\pi)^{d/2}}{n|R|} \sum_{i=1}^n \phi(\hat{x}+R^{-1}z_i)f(\hat{x}+R^{-1}z_i) \exp\{z_i'z_i/2\}$$

Detalhes adicionais relevantes na aplicação

# Exemplo 1

Considere o modelo de regressão de Poisson com intercepto aleatório

$$Y_i|b \sim Poi(\mu_i)$$

$$\log(\mu_i) = \beta_0 + \beta_1 x_i + b_i$$

$$b_i \sim N(0, \sigma_b^2)$$

- verossimilhança
- aproximação por métodos de quadratura
- aproximação de Laplace
- Integração de Monte Carlo
- Amostragem por importância (Laplace)